

ИФ-газета

Выпуск №1

(третья неделя августа) 2014 г.

"Океаник"

1. Идет прием работ на ежегодный конкурс "КРИЛ", который заканчивается 10 ноября 2014 г. До окончания приема работ осталось всего 2 месяца и 2 недели.

Подробности:

<http://kril.ifiction.ru/rules/>

2. Начало конкурса "Игра месяца" для платформы QSP.

Подробности:

http://qsp.su/index.php?option=com_agora&task=topic&id=807&Itemid=57

3. По прежнему продолжается прием работ на ежемесячный конкурс интерактивной литературы для платформы АХМА.

Подробности:

<http://hyperbook.ru/pop.php>

Ракушки	Долина	Берег
Камень	Аист	Водопад
Ветка	Попугай	Океан
Шторм	Акула	Пляж
Лазурь	Дельфин	Вода
Солнце	Антилопа	Песок
Дерево	Черепаша	Пальма
Алоэ	Рыба	Кокос
Ручей	Улитка	Моллюск

Свежее:

Fallout: Equestria – The Fossil
<http://hyperbook.ru/comments.php?id=14086344914949>

Авторы: Lucky Ticket и Alnair.

Редактор: Whistle Brass.

Корректор: Astarcis.

Платформы недели:

QSP

<http://qsp.su/>

АХМА

<http://sm.axmasoft.com/>

В общем...

Это газета об интерактивной литературе. Планируется выпуск её каждую неделю. Смысл её в том, что у газеты(один лист формата А4) - ниже порог вхождения. Более высокий порог имеют журналы, и, к сожалению, для развивающейся инфраструктуры они не подходят - как правило 2-3 выпуска, а потом журналы глохнут.

Дело в том, что в журнал нужно писать готовые статьи, а для развивающейся отрасли это сделать трудно, и, всякая готовая статья - это путь первопроходца - этакое Ермака интерактивной литературы.

Зачастую, идеи возникают размером с два-три предложения, а развить из этого целую статью бывает очень тяжелой задачей. Поэтому, возникла данная газета - теоретические, провокационные и экспериментальные заметки как из практики написания ИФ-литературы, так и просто соображения на тему ИФ.

pixman

Здесь может быть:

Реклама?